



DISK SYSTEM
ファミコン ディスク システム

BAN-PTL

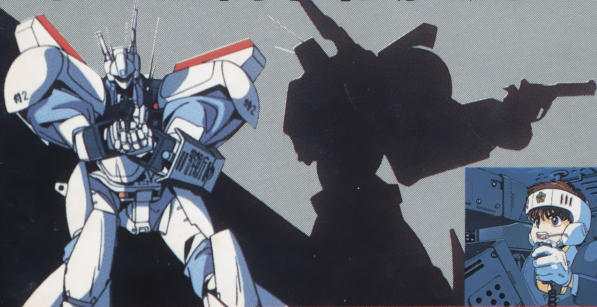


©HEADGEAR/EMOTION/

東北新社/小学館

だい しょう たい しゅつ どう

第2小隊出動せよ!



PATLABOR

THE MOBILE POLICE

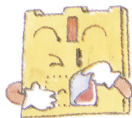
©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN





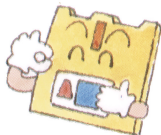
ディスクカードを書き換えたら
シールも
きれいにはりかえよう！

1 まずはじめに、ディスクカードに
ついている古いシールをきれいに
はがしましょう。重ねてシールを
はると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、ディス
クカード用シールの SIDE A と
SIDE B をよく確かめて、決めら
れた位置にきちんとはりましょう。

3 シールがずれたり、はがれやすく
なっていないか、もう一度確かめ
てください。特にシールの四隅は
ていねいにおさえてください。



ディスクカード用シール (SIDE A・SIDE B) 以外のシールをディ
スクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

CONTENTS(もくじ)

| | | |
|--|-----------------------------|----|
| ストーリー STORY | | 2 |
| ゲームの準備 ゲームの準備 | 特車二課へYOUKOSO~/..... | 4 |
| 練習ステージ 練習ステージ | ちょっと待て/パトレイバーに乗る前に訓練だ/..... | 5 |
| レイバー選択 レイバー選択 | さあて、どのレイバーから使おうか?..... | 6 |
| 出勤命令 出勤命令 | ついに出勤命令が出たぞ/..... | 8 |
| セーブ&コンティニュー セーブ&コンティニュー | OK/きょうの任務はココまで/..... | 9 |
| コントローラーの操作 コントローラーの操作 | パトレイバーの操作方法はわかってる?..... | 10 |
| ステージ ステージ | 事件発生//ただちに現場へ直行せよ/..... | 11 |
| ステイタス ステイタス | パトレイバーを点検せよ/..... | 12 |
| 始末書 始末書 | これはもう、始末書モンだな..... | 13 |
| アイテム アイテム | アイテムを取って、パワーアップしよう/..... | 14 |
| 敵キャラ 敵キャラ | 悪いヤツらをやっつけるのがお仕事です..... | 16 |
| これだけは覚えておいてほしい注意事項 これだけは覚えておいてほしい注意事項 | | 18 |
| ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには | | 20 |

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

ハイテク **HIGH-TECH W**

きん み らい と う き ょ う
近未来の東京——。

ハイパーテクノロジーの急速な発達とともに、あらゆる分野に進出した多足歩行式大型マニピュレーター“レイバー”。しかしそれは、レイバー犯罪と呼ばれる新たな社会的脅威をも巻きおこした。

ぞくはつ はんざい たいこう けいし
続発するレイバー犯罪に対抗すべく、警視
ちやう ほんちやうけい び ぶ ない とくしゆ き かい か ぶ たい そうせつ
庁は本庁警備部内に特殊機械化部隊を創設し

ウォーズ

イン

トーキョー

ARS IN TOKYO

た。通称「パトロール・レイバー中隊」、パト
レイバーの誕生である。その第2小隊では、
最新型98式AV(イングラム)2機を導入。1
号、2号機のフォワードとして、泉野明巡查、
太田功巡查の搭乗が決定した。彼らは、パト
レイバーとして、人命救助、テロリストとの
対決…続発する様々な犯罪に、愛と勇気と根
性で立ち向かって行く——。

とくしゃに か 特車二課へYOUKOSO~!

しよくん 諸君、このたびは特車二課配属おめでとう。

さっそくだが、ゲームを始める準備をしてくれたまえ。まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDE Aをセットして、しばらく待つとタイトル画面が現れる。次に、STARTボタンを押すと、名前登録画面に変わるのだ。

名前登録

最初からゲームを始めるのなら、諸君の名前を登録しよう。3人までは許可する。

✦ボタンでカーソルを名前登録したい位置に合わせ、STARTボタンで決定。(取消しはⓐボタン) 次に✦ボタンで“NAME ENTER”を選んでSTARTボタンで決定。次に✦ボタンでアルファベットを選び、終了後はカーソルをENDに合わせ、ⓐボタンで決定。すでに名前登録してある場合は、始めに名前を選び、次にGAME STARTを選ぼう。名前を消す場合は、NAME CLEARを選んでSTARTボタンで決定。



アクト ACT/チャレンジステージ

トライ TRY/挑戦した回数

まのまえくんれん ちょっと待て!パトレイバーに乗る前に訓練だ!

れんしゅう 〈練習ステージ〉

ねんがん しき
 念願の98式AVに
 の まえ しよくん
 乗る前に、諸君には
 キビシイ訓練を課す。

が めんない
 画面内にランダム
 しゆつげん ひょうてき
 に出現する標的を、
 +ボタンでカーソル
 あ は かい
 を合わせて破壊する
 のだ。+の標的には、
 あ ひょうてき
 当ててはイケナイよ!



せいせきはつびょう 〈成績発表〉

いじょう くんしょう
 10ポイント以上で、勲章1コを
 プレゼント!

さあて、どのレイバーから使おうか？

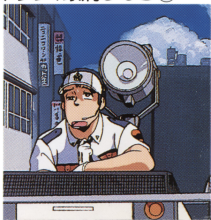
〈レイバー選択〉

諸君が使えるレイバーには、
1号機と2号機とがある。両機
の性能をよ〜く見比べてどちら
を先に使うか決めたまえ。ただ
し、再訓練ステージに戻される
か、事件を解決して次のステ
ージへ行かないかぎり変更不可。

敵レイバーを倒し、勲章をらこ集めると3機目（予備機）も使えるようになるから、せいぜい任務に励んで欲しい。



まず、**+**ボタンでカーソルを
使いたいレイバーに合わせよう。
決定なら**A**ボタン、取消しなら**B**
ボタンを押すこと。順番が決まったら、いよいよゲームスタートだ。



これが1号機だ!

- 搭乗者/泉野明
とうじょうしゃ いずみの あ
- 武器/警棒その1
ぶき けいぼう

リボルバーカノン

(2連射、弾の飛距離
れんしゃ たま ひきより
が短い)
みかく



これが2号機だ!

- 搭乗者/太田功
とうじょうしゃ おおた いさお
- 武器/警棒その2
ぶき けいぼう

(その1より強力だぞー)
きょうりょく

ライアットガン

(威力はリボルバーカノンの2
いりょく
倍、弾が3方向に飛ぶ)
ばい たま ほうこう と



| | スピード | こうげきりょく 攻撃力 | ぼうぎよりょく 防御力 | ジャンプ力 りょく |
|--------------|------|----------------|----------------|--------------|
| 1号機 1 号 機 | ○ | X | ○ | ○ |
| 2号機 2 号 機 | ○ | ○ | X | X |

しゅつどうめいれい で ついに出勤命令が出たぞ！

かく 各ステージのスタート前には、^{まえ}後藤隊長から^{ごとうたいちよう}事件状況（場所・人質
^{かず}の数）が^つ告げられ、^{しゅつどうめいれい}出勤命令が^だ出される。さあ、いよいよパトレイ
^{しゅつどう}パーの出動だ。諸君、お国のために^{しよくん}がんばってくれ！^{くに}STARTボタ
^おンを押そう！



ジ" ケン ハッセイ

ハ" ショ オオイフトウ

ヒトジ" チ 6ニン

トクジャニカ シュツト" ウ

オーケイ

にん む

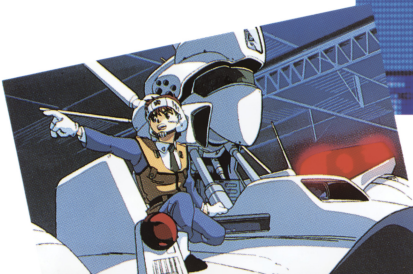
OK!きょうの任務はココまで!

保有機すべてがアウト（エネルギーが0になる）とゲームオーバー。ゲームの続きをしたいならCONTINUE（ゲームオーバーになったステージの始めから）を、終わりにしたいのならSAVE（前ステージ終了の状態）を+ボタンで選び、STARTボタンで決定。

ステージクリアの後も同じ操作ができるよ。その場合、次のステージからスタートだ。

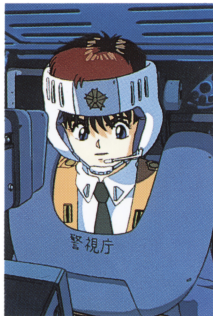
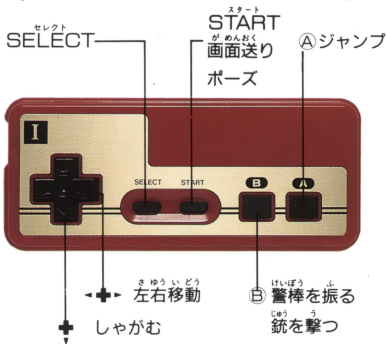
GAME OVER

→CONTINUE
SAVE



そうさほうほう パトレイバーの操作方法是わかってる？

〈コントローラー基本操作〉



〈武器の選択〉

START ボタンでポーズをかけて、+ ボタンで武器を選ぼう。
ポーズ解除で決定。



じけんはっせい げんば ちようこう 事件発生!!ただちに現場へ直行せよ!

れんしゆ くんれん お じけんげんば で む
練習ステージでの訓練を終えたら、いよいよ事件現場に出向いて
もらふ。ぜんぶ じけん みごとかたづ とい
全部で4つの事件を見事片付ければゲームクリアだが、途
ちゆう しまつしよ まい さいくんれん い
中、始末書が3枚になると再訓練ステージへ行ってもらふ。

アクト 〈ACT 1〉

みなと そう こ がい じけんはっせい
港の倉庫街で事件発生! プロッ
つみ に しょうがいぶつ の
クや積荷などの障害物を乗り越
えて、テロリストのボスを倒せ!



かく 各ステージでは、てき 敵キャラを倒
すのはモチロンだけど、ひとじち
まゆうしゆつ わず 救出も忘れないように!

てんけん パトレイバーを点検せよ!

諸君の愛機が、今、どんな状態なのか?どのくらいお仕事に励んだのか?画面上部のステイタス表示を見て、チェックしよう。



●エネルギー

各ステージのスタート時は満タン。

●勲章

敵キャラを一定数倒すと増える。勲章を5コ集めると、予備機が支給される。1号機、2号機どちらでも好きな方を選んでくれたまえ。

●救出した人質

救出した人質の数。

●武器

現在使っている武器（警棒、リボルバーカノン、ライアットガン）と残弾数が表示される。

●始末書

パトレイバーをこわされたり、十字BOXを一定数以上こわすと増える。

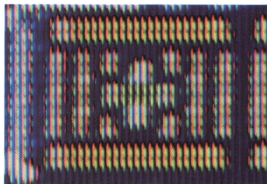
●十字BOX

十字BOXをこわしてしまった数。5コ破壊すると始末書が増える。

これはもう、始末書^{しまつしよ}モンだな！

ゲーム中、十字BOXを一定数
こわしてしまったり、キミが乗っ
ているパトレイバーをこわされ
てしまった場合、始末書^{しまつしよ}が1枚
ずつ増えていく。3枚たまると
再訓練ステージに飛ばされるの
だ。練習ステージと同じ訓練に
よって、制限時間内に破壊した
標的の数で、始末書の減る数が
決まる。

▼このテの箱は、
こわしてはイケナイ！



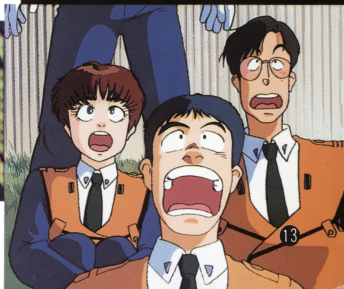
YOUR RECORD

◎ × 15

⊕ × 88

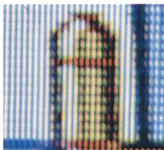


11 ~ 15 - 00000



と アイテムを取って、パワーアップしよう!

ゲームの中に出てくる箱をこわすと、パトレイバーのパワーをアップするアイテムが出てくることがある。どうやってこわすのかって? それはだねえ、①銃で撃つ、②警棒でたたく、③踏みつぶすと、色々ある。



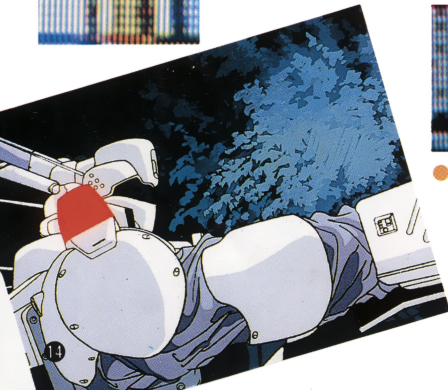
●リボルバーカノン^{ようだん}用弾

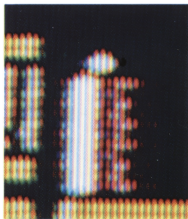
リボルバーカノンの^{ざんだんすう}残弾数が^{アップ}UP!



●ライアットガン^{ようだん}用弾

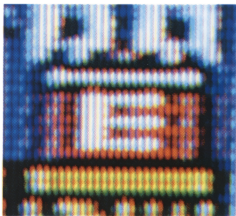
ライアットガンの^{ざんだんすう}残弾数を^{アップ}UP!





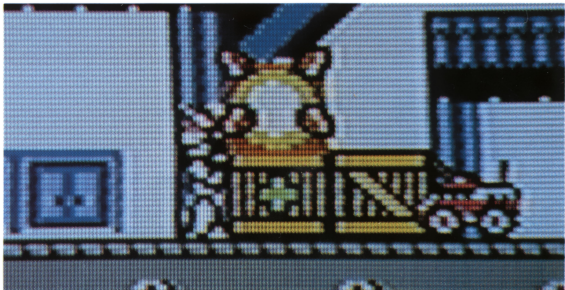
たん でん ち
●単3電池

エネルギーを1ゲージ^{アップ}UP!



●バッテリー

エネルギーを5ゲージ^{アップ}UP!



わる

しごと

悪いヤツらをやっつけるのがお仕事です。

とくしやにかしめいにつぼんへいわまも
特車二課の使命は、日本の平和を守ることにある。諸君の行く手
には実に様々な敵キャラが出現するが、片っ端からやっつけて欲し
いものだ。なんとって、それが仕事なんだからね。

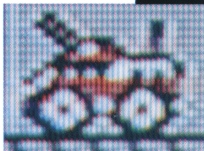


●ヘリコプター

と飛び去って行くものと、Uターンするものがある！

●戦車

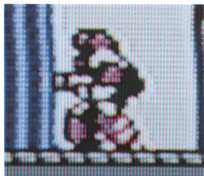
プレイヤーの動きにしたがって砲台の向きを変える！



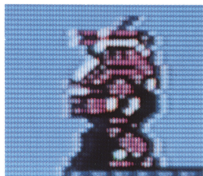
●装甲車

みぎひだりたんいつほうこう
右か左、単一方向に進む！

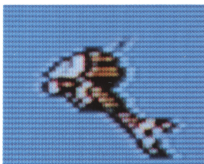
おもてき たち 主な敵レイバー達



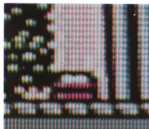
きょうしゅうくうてい
●強襲空挺レイバー
ある
歩きながら銃で
こうげき
攻撃してくる！



じえいたい しき
●自衛隊99式
ある
歩きながら銃で攻撃
こうげき
してくる！



●レイバーC-1
ジャンプしながら
ちか
近づいてくる！



ちらい
●地雷

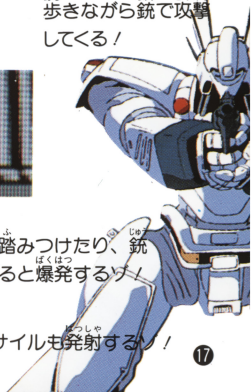
プレイヤーが踏みつけたり、銃
う
で打ったりすると爆発するぞ！



●ぴっけるくん

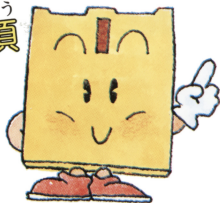
アクト

ACT 1のボス。ジャンプもすれば、ミサイルも発射するぞ！

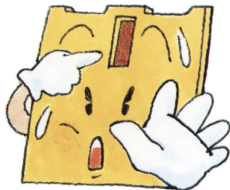


おぼ
これだけは覚えて
ちゅう い じ こう
おいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。



たい せつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

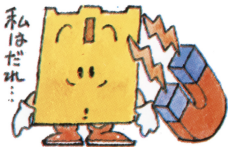
●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。





●ゴミゴミしたところは^{だい}大キライ！ホコリはディスクカードの^{たいてき}大敵なのだ。また、^{ちよくしゃ}直射日光の^{につこう}あたる場所にも^お置かないで欲しい。

●^{じしゃく}磁石を^{ちか}近づけると、データが^き消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも^{じりよく}磁力があるの、^{ちか}近づけないようにしよう。



●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの^{なか}中に入れておいてね。

ディスクドライブの^{あか}赤ランプがついている時、^{とき}EJECTボタンや本体の^{ほんたい}RESETボタン、^{りセット}電源スイッチに^{でんげん}手を^て触れちゃダメ。ディスクシステムの^{せつめいしょ}説明書もよく^よ読もう！

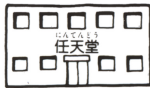
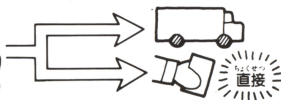
ディスクシステムが

せいじょう さ どう
正常に作動しなくなったときには…

| エラーメッセージ | ないよう たいしよほうほう 内容または対処方法 |
|---------------------------------------|--|
| ディスク セット DISK SET エラー ERR.01 | ディスクカードを ^{ただ} 正しくセットしてください。 |
| バッテリー BATTERY エラー ERR.02 | でんあつ よね 電圧が弱くなっています。 ^{あたらし かんでん ち} （新しい乾電池か、AC アダプタを ^と 取りつけてください。） |
| エラー ERR.03 | ディスクカードのツメが ^お 折れています。 ツメの所 ^{ところ} にテープを ^は 貼ってください。 |
| エラー ERR.04 | ^{ちが} 違ったメーカーのディスクカードがセットされ ています。 |
| エラー ERR.05 | ^{ちが} 違ったゲーム名 ^{めい} のディスクカードがセットされ ています。 |
| エラー ERR.06 | ^{ちが} 違ったバージョンのディスクカードがセットさ れています。 |
| エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07 | エーめん ビーめん かくにん し じ A面・B面を確認して指示どおりセット。 |
| エラー ERR.08 | ^{ちが} 違った順番 ^{しゅんばん} のディスクカードがセットされてい ます。 |

| | |
|---------------------------|--|
| エラー ERR.20 | きょだくがめん 許諾画面のデータが読み取れない。 |
| エラー ERR.21 22 | しんこう さいしよ ディスクカードの信号が最初から読み取れない。 |
| エラー ERR.23 24 25 | しんこう とちゆう ディスクカードの信号が途中から読み取れない。 |
| エラー ERR.26 | ただい ディスクカードに正しくSAVEできない。 |
| エラー ERR.27 | すこ ディスクカードのデータが少しおかしくなった。 |
| エラー ERR.28 29 | しんこう しごと ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の そくど あ 速度が合わない。 |
| エラー ERR.30 | セーブ のこ ぶぶん ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。 |
| エラー ERR.31 | すう しつじい あ ディスクカードのデータ数が実際と合わない。 |

- ※エラー
おも げんいん
の主な原因
- ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
 ○ディスクカードの信号が消えている。
 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。
-
 さいきりのにんてんどう
 最寄りの任天堂へご相談ください。



発売元 **株式会社バンダイ**

玩具模型事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※**遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。**

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東京）東京都台東区蔵前3-1-12

☎111 ☎03-865-9990

（大阪）大阪市大淀区豊崎4-12-3

☎531 ☎06-375-5050

（名古屋）名古屋市昭和区御器所3-2-5

☎466 ☎052-872-0371

電話受付時間 月～金曜日（除く祝日）10～16時

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。



©HEADGEAR/EMOTION/東北新社/小学館

©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN